

◀2004年 大阪市立大学(前期)▶

♠ 理系学部

1 自然数 n に対して

$$I_n = \int_0^1 x^n e^{-x} dx$$

とおく. ただし, e は自然対数の底である.

(1) 次の関係式が成り立つことを示せ.

$$I_{n+1} = -\frac{1}{e} + (n+1)I_n$$

(2) 次の等式を示せ.

$$I_n = \frac{n!}{e} \left(e - 1 - \sum_{k=1}^n \frac{1}{k!} \right)$$

2 $x > 0$ の範囲で, 関数 $f(x) = \frac{\sin x}{x}$ を考える.

(1) $f(x)$ は, $0 < x \leq \pi$ において減少することを示せ.

(2) n を自然数とする. $f(x)$ が極小値, 極大値をとる x のうちで, $(2n-1)\pi \leq x \leq (2n+1)\pi$ をみたすものが, それぞれちょうど1つずつ存在することを示せ.

(3) $f(x)$ が極値をとる x の値を小さい方から順に,

$$x_1, x_2, x_3, \dots \quad (0 < x_1 < x_2 < x_3 < \dots)$$

とするとき, $\lim_{n \rightarrow \infty} \cos x_n = 0$ を示せ.

3 2次正方行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ に対して, $s = -(a+d)$, $t = ad - bc$ とおく. $P = \begin{pmatrix} p & x \\ q & y \end{pmatrix}$ につ

いて, $AP = P \begin{pmatrix} 0 & -t \\ 1 & -s \end{pmatrix}$ となるための必要十分条件は, $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix}$ であることを示せ.

4 xy 平面上の3点 $O(0, 0)$, $A(1, -t)$, $B(0, -t)$ ($0 < t < \frac{1}{\sqrt{3}}$) に対し, y 軸上に, B, O, C, D の順に並ぶ点 C, D を $\angle BAO = \angle OAC = \angle CAD$ となるようにとる. また, 線分 BA 上の点 E を $3\angle BDE = \angle BDA$ となるようにとる.

(1) 直線 AC の方程式を求めよ.

(2) 直線 DE の方程式を求めよ.

(3) 直線 AC と直線 DE の交点を $P(x_1, y_1)$ とするとき, $\frac{y_1}{x_1}$ の値を求めよ.

♠ 文系学部

1 関数 $f(x) = x^3 + px^2 + qx$ (p, q は定数) は, $x = a, x = b$ ($0 < a < b$) で極値をとるとする. また, 曲線 $y = f(x)$ 上の3点 $O(0, 0)$, $A(a, f(a))$, $B(b, f(b))$ に対して, $\angle AOB$ が x 軸によって2等分されているものとする.

(1) $\frac{f(a)}{a} = -\frac{f(b)}{b}$ を示せ.

(2) $p^2 = 6q$ を示せ.

(3) $\frac{b}{a}$ の値を求めよ.

2 実数 a, b, c に対して, $x = a + b + c, y = a^2 + b^2 + c^2, z = abc, w = a^4 + b^4 + c^4$ とおく.

- (1) $ab + bc + ca$ を, x, y を用いて表せ.
- (2) $a^2b^2 + b^2c^2 + c^2a^2$ を, x, y, z を用いて表せ.
- (3) $x = 1, z = 1, w = 35$ のとき, y の値を求めよ.

3 2つの複素数 $\alpha = \cos\theta_1 + i\sin\theta_1, \beta = \cos\theta_2 + i\sin\theta_2$ の偏角 θ_1, θ_2 は, $0^\circ < \theta_1 < 180^\circ < \theta_2 < 360^\circ$ をみたすものとする. ただし, i は虚数単位を表す.

- (1) $\alpha + 1$ を極形式で表せ.
- (2) $\frac{1}{\alpha + 1}$ の実部の値を求めよ.
- (3) $\frac{\alpha + 1}{\beta + 1}$ の実部が 0 に等しいことは, $\beta = -\alpha$ であるための必要十分条件であることを示せ.

4 1個のさいころを投げ, 出た目が 3 か 6 のとき持ち点に 1 を加え, それ以外のときは 1 だけ減らすことを繰り返すゲームをする. はじめの持ち点を 2 とし, 持ち点が 0 または n になればゲームは終了するものとする.

- (1) $n = 3$ とする. ちょうど 5 回投げたときに, ゲームが終了する確率を求めよ.
- (2) $n = 4$ とする. ちょうど 6 回投げたときに, ゲームが終了する確率を求めよ.

出題範囲と難易度

♣ 理系学部

- 1** 標準 III 積分法
- 2** 標準 III 数列の極限
- 3** 標準 C 行列
- 4** 標準 II 三角関数

♣ 文系学部

- 1** 標準 II 微分積分
- 2** 標準 A 式の値
- 3** 標準 B 複素数と複素数平面
- 4** 標準 I 確率

略解

◇ 理系学部

1 (1) 証明は省略

(2) 証明は省略

2 (1) 証明は省略

(2) 証明は省略

(3) 証明は省略

3 証明は省略

4 (1) $y = \frac{2t}{t^2-1}x - \frac{t(t^2+1)}{t^2-1}$

(2) $y = \frac{\sqrt{3}+t}{\sqrt{3}t-1}x + \frac{2t(t^2+1)}{1-3t^2}$

(3) $\frac{y_1}{x_1} = \sqrt{3}$

◇ 文系学部

1 (1) 証明は省略

(2) 証明は省略

(3) $\frac{b}{a} = 3 + 2\sqrt{2}$

2 (1) $ab + bc + ca = \frac{1}{2}(x^2 - y)$

(2) $a^2b^2 + b^2c^2 + c^2a^2 = \frac{1}{4}(x^2 - y)^2 - 2zx$

(3) $y = 7$

3 (1) $\alpha + 1 = 2 \cos \frac{\theta_1}{2} \left(\cos \frac{\theta_1}{2} + i \sin \frac{\theta_1}{2} \right)$

(2) $\frac{1}{2}$

(3) 証明は省略

4 (1) $\frac{4}{243}$

(2) $\frac{80}{729}$